

# MISSIONS SCRATCH JUNIOR

## NIVEAU 1

Niveau 1 : mission 1

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/9/09589.mp4>

Niveau 1 mission 2

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/8/09588.mp4>

Niveau 1 mission 3

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/7/09587.mp4>

Niveau 1 mission 4

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/6/09586.mp4>

Niveau 1 mission 5

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/5/09585.mp4>

Niveau 1 mission 6 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/4/09584.mp4>

Niveau 1 mission 7

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/3/09583.mp4>

Niveau 1 mission 8

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/2/09582.mp4>

Niveau 1 mission 9

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/8/1/09581.mp4>

Niveau 1 mission 10

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/7/9/09579.mp4>

Niveau 1 mission 11

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/7/8/09578.mp4>

Niveau 1 mission 12

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/7/7/09577.mp4>

Niveau 1 mission 13

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/5/7/6/09576.mp4>

## **NIVEAU 2**

Mission 1 : <https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/0/6/9/09069.mp4>

Mission 2

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/1/7/09117.mp4>

Mission 3

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/1/8/09118.mp4>

Mission 4 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/3/0/09130.mp4>

Mission 5 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/0/09120.mp4>

Mission 6 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/2/09122.mp4>

Mission 7 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/6/09126.mp4>

Mission 8 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/9/09129.mp4>

## **NIVEAU 3**

Mission 1 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/0/6/7/09067.mp4>

Mission 2 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/1/09121.mp4>

Mission 3 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/4/09124.mp4>

Mission 4 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/8/09128.mp4>

NIVEAU 4

MISSION 1

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/3/09123.mp4>

Mission 2 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/5/09125.mp4>

Mission 3 :

<https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/1/2/7/09127.mp4>



## MISSIONS SCRATCH JUNIOR

Ton objectif : Sur la tablette, essaye de reproduire ce que tu vois sur la vidéo. Va voir le maître pour valider

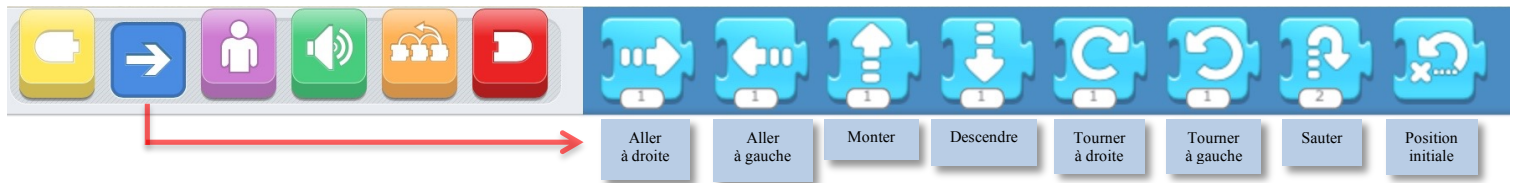
Prénoms du binôme ..... .....	Niveau 1		Niveau 2		Niveau 3		Niveau 4	
	Validée sans aide	Validée avec aide	Validée sans aide	Validée sans aide	Validée sans aide	Validée avec aide	Validée sans aide	Validée avec aide
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								

# Le référentiel en français de Scratch Jr

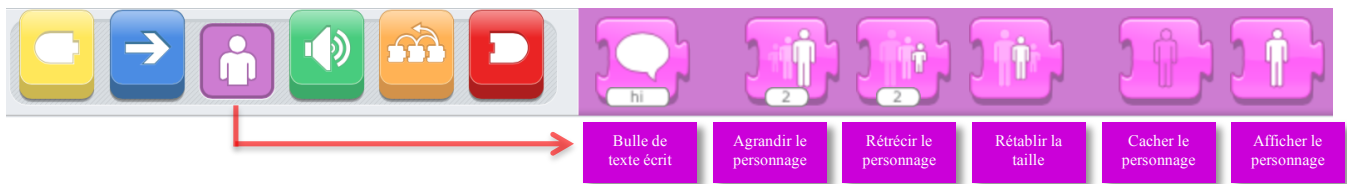
## Les briques de déclenchement des programmes



## Les briques de mouvement des personnages



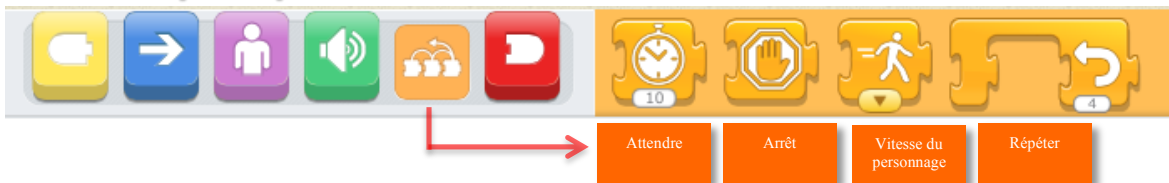
## Les briques d'apparence des personnages



## Les briques pour les sons



## Les briques pour le contrôle

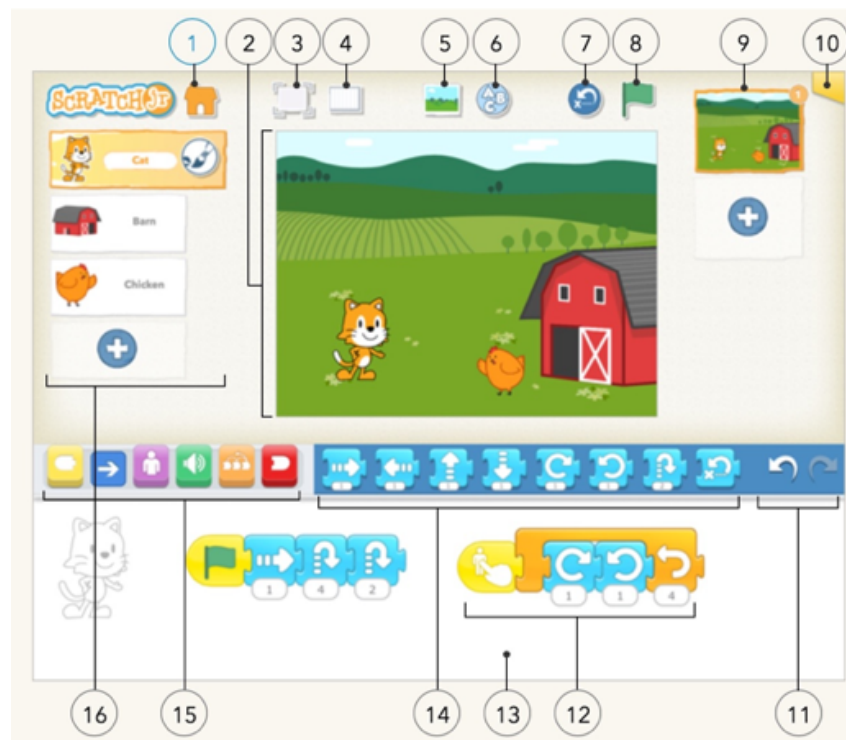


## Les briques de fin de programmes



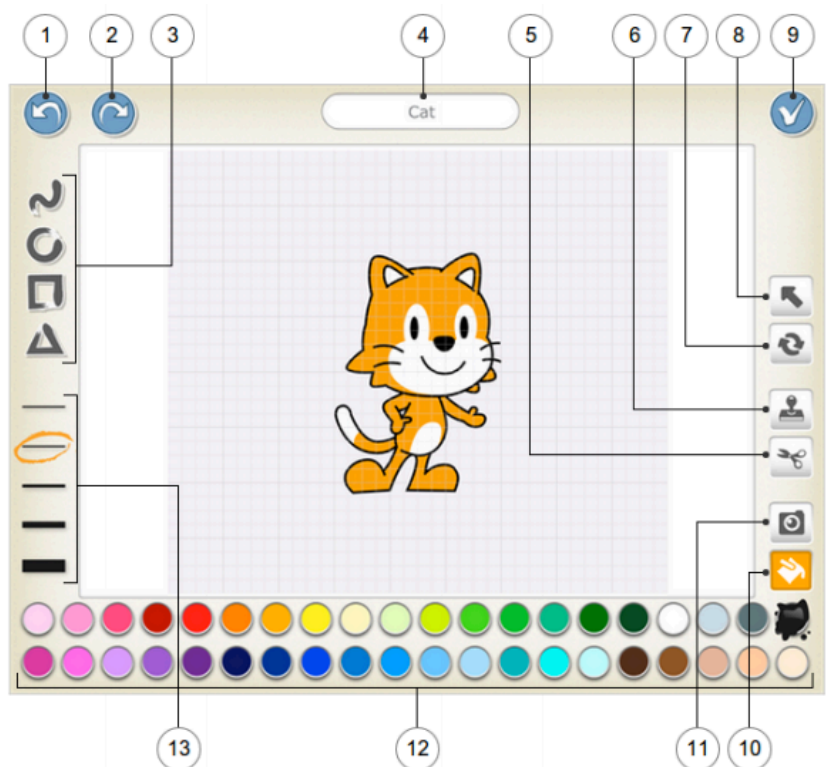
## L'interface de Scratch Jr

1	Enregistrer et revenir à l'accueil
2	Zone d'animation
3	Affichage en plein écran
4	Afficher la grille
5	Choisir un décor pour l'animation
6	Ecrire du texte
7	Réinitialiser l'animation comme au début
8	Démarrer le programme
9	Les décors de mon animation
10	Informations sur le projet (titre,...)
11	Annuler - Refaire
12	Le script du programme
13	Espace de programmation
14	La palette des briques à faire glisser
15	Les différentes catégories de briques
16	Choix des personnages



## L'interface de l'éditeur graphique

1	Annuler
2	Refaire
3	Dessiner des lignes, cercles, rectangles,...
4	Nom du personnage
5	Couper l'objet sélectionné
6	Dupliquer l'objet sélectionné
7	Rotation de l'objet sélectionné
8	Déplacer l'objet sélectionné
9	Enregistrer
10	Remplissage
11	Remplacer une surface par une photo
12	Palette de couleurs
13	Epaisseur du trait



# MISSION N°13

# CORRECTION

Niveau 1

Scratch part en ville.

Changement de décor



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N°13

# AIDE

Niveau 1

Scratch part en ville.

Changement de décor



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





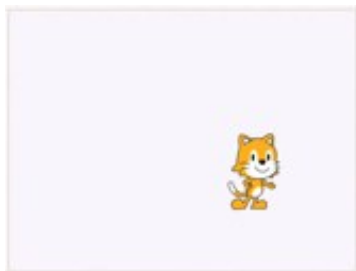
# MISSION N°12

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

Boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



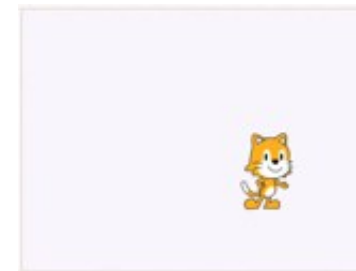
# MISSION N°12

## AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

Boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



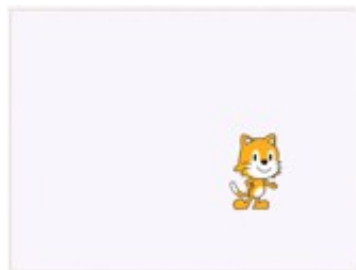
# MISSION N°11

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se présente  
oralement.

*Enregistrement sonore*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



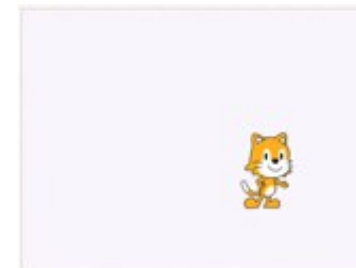
# MISSION N°11

## AIDE

Niveau 1

Scratch se présente  
oralement.

*Enregistrement sonore*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



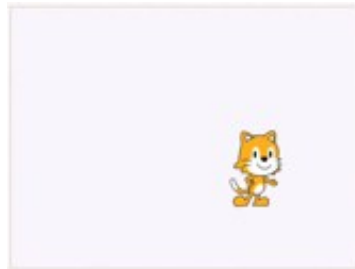
# MISSION N°10

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



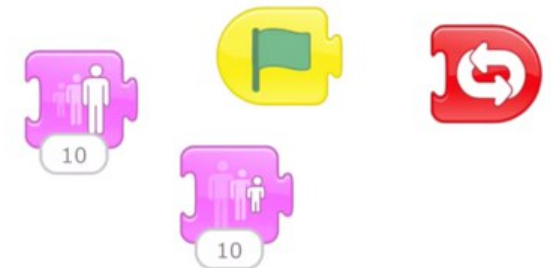
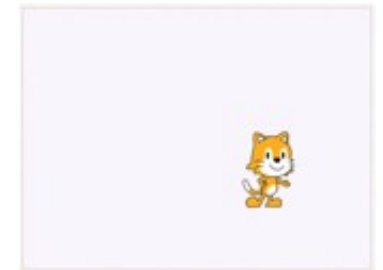
# MISSION N°10

## AIDE

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



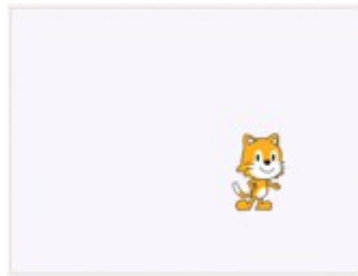
# MISSION N° 9

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch devient invisible 2 secondes.

Caché



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



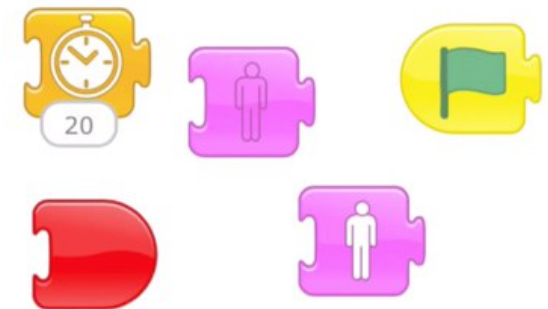
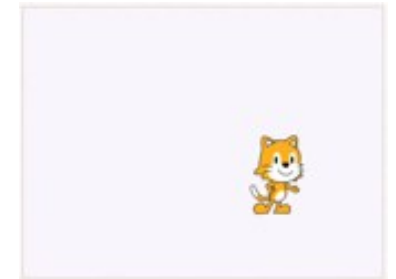
# MISSION N°9

## AIDE

Niveau 1

Scratch devient invisible 2 secondes.

Caché



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



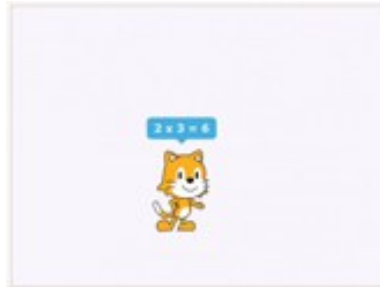
# MISSION N° 8

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



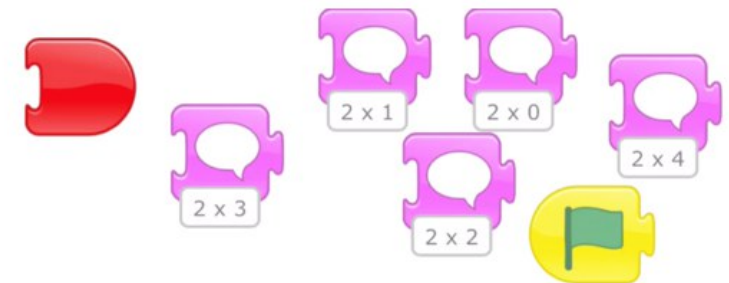
# MISSION N° 8

## AIDE

Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 7

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



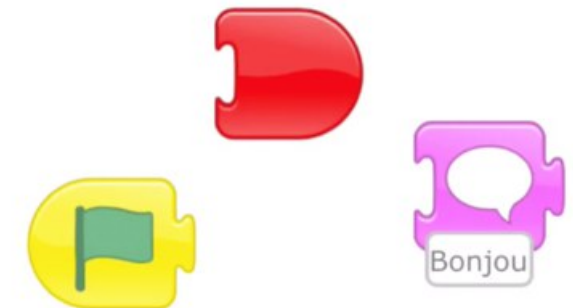
# MISSION N° 7

## AIDE

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



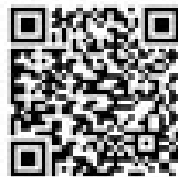
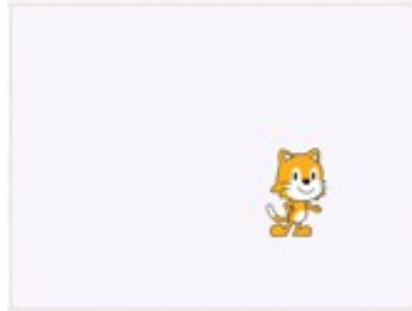
# MISSION N° 6

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch saute infiniment sur place.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



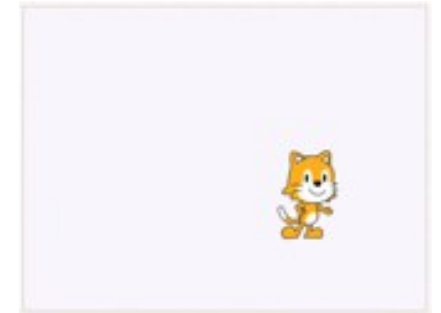
# MISSION N° 6

## AIDE

Niveau 1

Scratch saute infiniment sur place.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



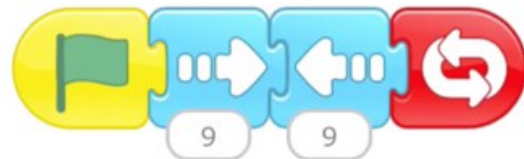
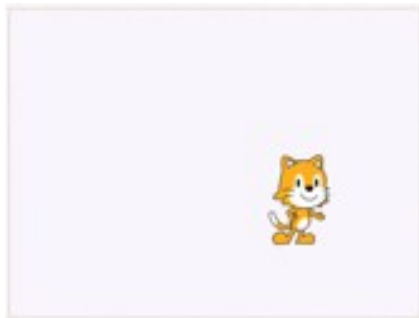
# MISSION N° 5

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



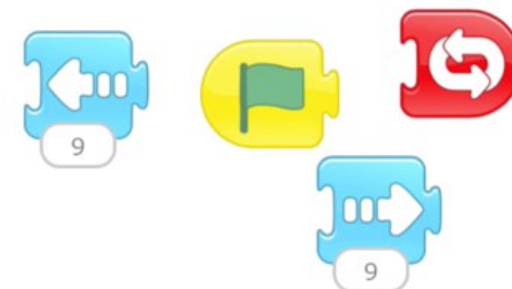
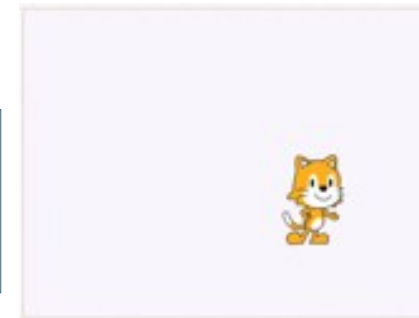
# MISSION N° 5

## AIDE

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES





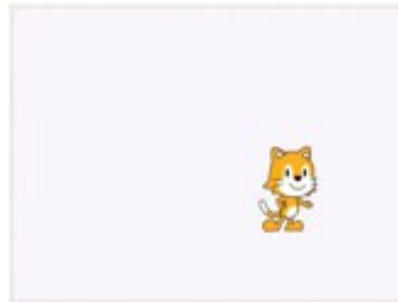
# MISSION N° 1

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



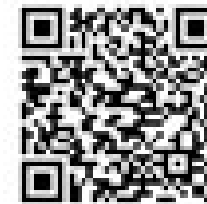
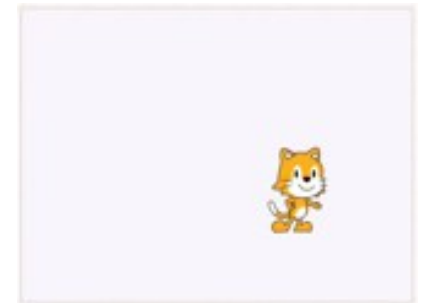
# MISSION N° 1

## AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



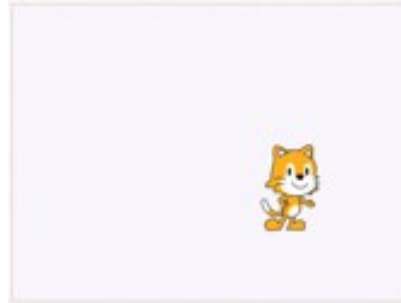
# MISSION N° 4

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



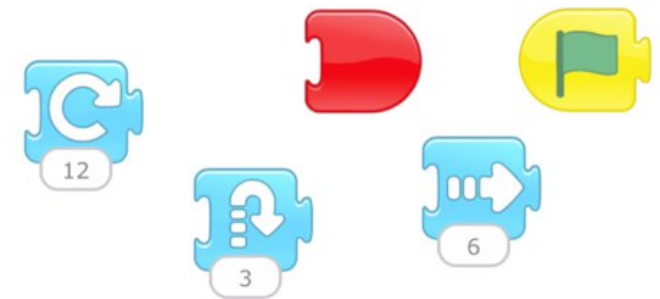
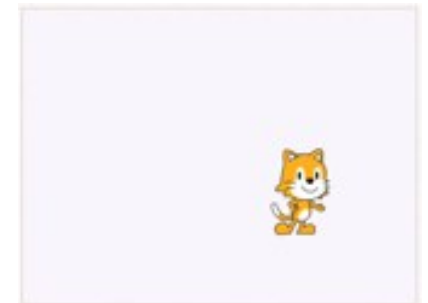
# MISSION N° 4

## AIDE

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



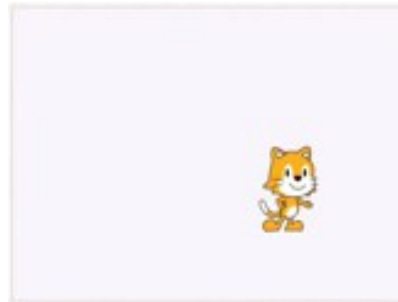
# MISSION N° 3

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

*Déplacement*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



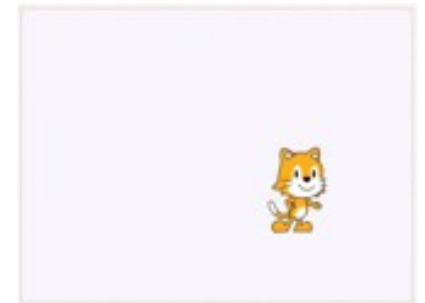
# MISSION N° 3

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

*Déplacement*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



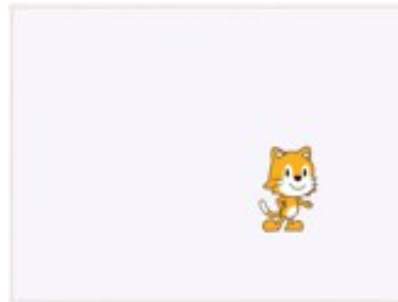
## MISSION N° 2

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



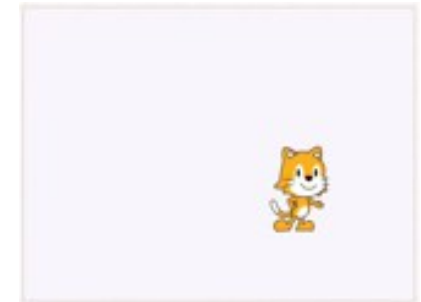
## MISSION N° 2

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N°1

## CORRECTION

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N°1

## AIDE

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 2

## CORRECTION

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



SCRATCH

Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016

RESEAU-CANOPE.FR  
**CANOPÉ**  
LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



## MISSION N° 2

## AIDE

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



SCRATCH

Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016

RESEAU-CANOPE.FR  
**CANOPÉ**  
LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



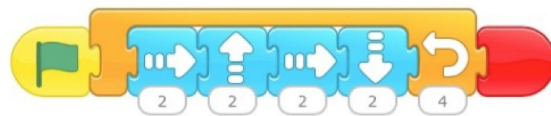
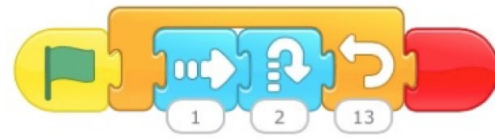
# MISSION N° 3

## CORRECTION

### Niveau 2

Les animaux font la course.

*Déplacement – pause - boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



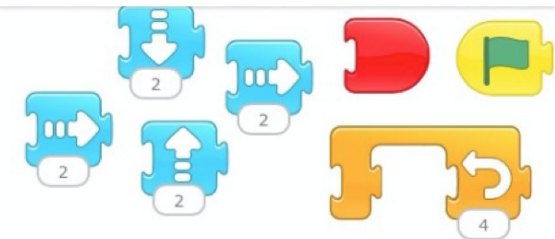
# MISSION N° 3

## AIDE

### Niveau 2

Les animaux font la course.

*Déplacement – pause - boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 4

## CORRECTION

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



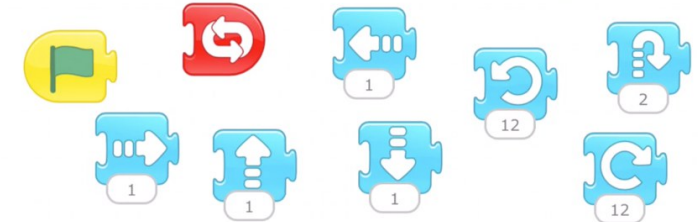
# MISSION N° 4

## AIDE

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





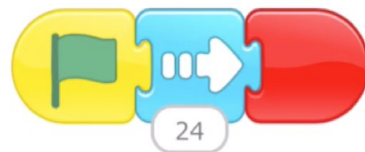
# MISSION N° 5

## CORRECTION

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



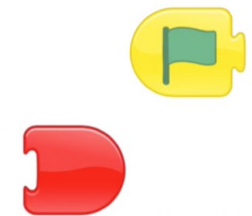
# MISSION N° 5

## AIDE

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



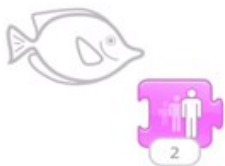
# MISSION N° 6

## CORRECTION

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



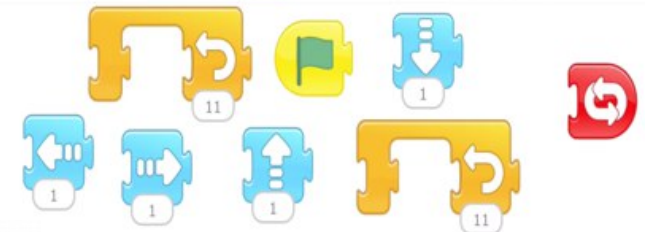
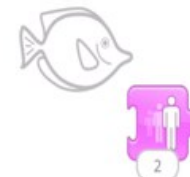
# MISSION N° 6

## AIDE

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 7

## CORRECTION

Niveau 2

Le soleil se couche.

Déplacement – masquer -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



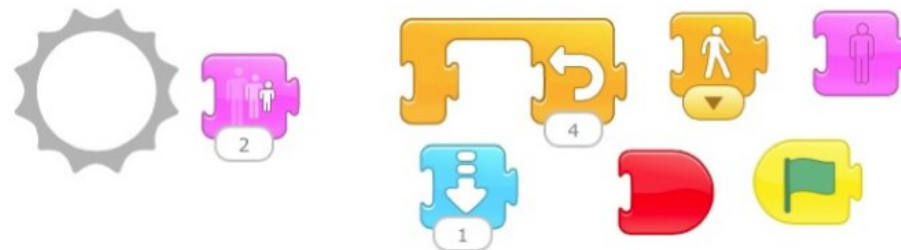
# MISSION N° 7

## AIDE

Niveau 2

Le soleil se couche.

Déplacement – masquer -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



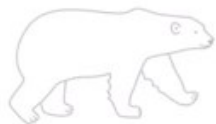
# MISSION N° 8

## CORRECTION

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 8

## AIDE

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 1

# CORRECTION

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 1

# AIDE

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



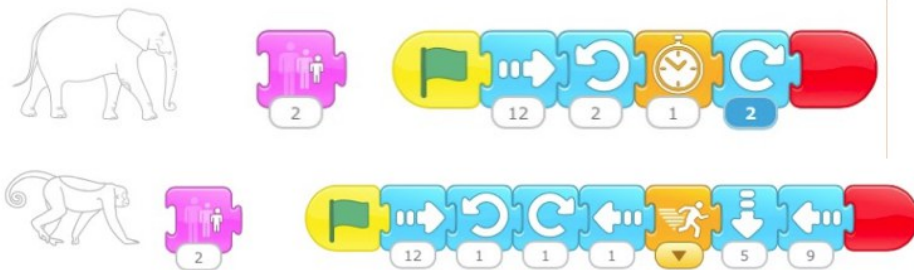
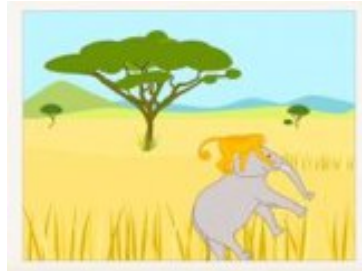
# MISSION N° 2

# CORRECTION

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 2

# AIDE

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



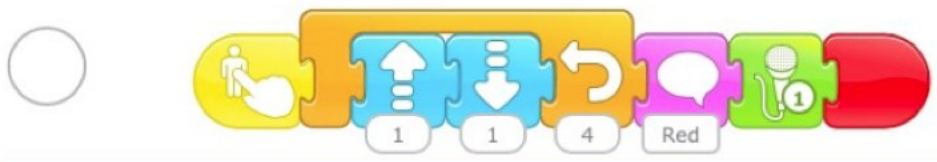
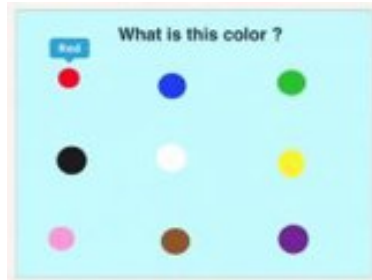
# MISSION N° 3

## CORRECTION

Niveau 3

Learn colors.

Enregistrement – bulle -  
boucle



X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



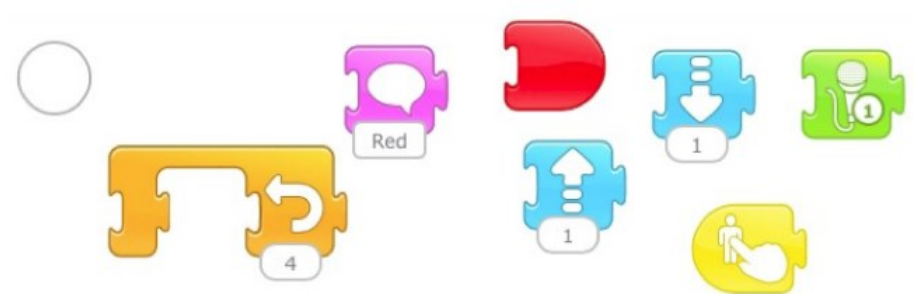
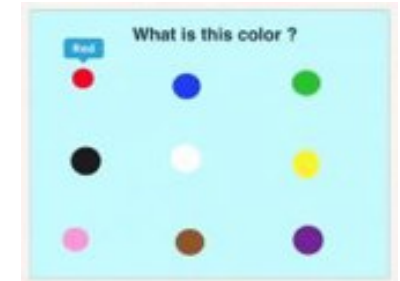
# MISSION N° 3

## AIDE

Niveau 3

Learn colors.

Enregistrement – bulle -  
boucle



X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



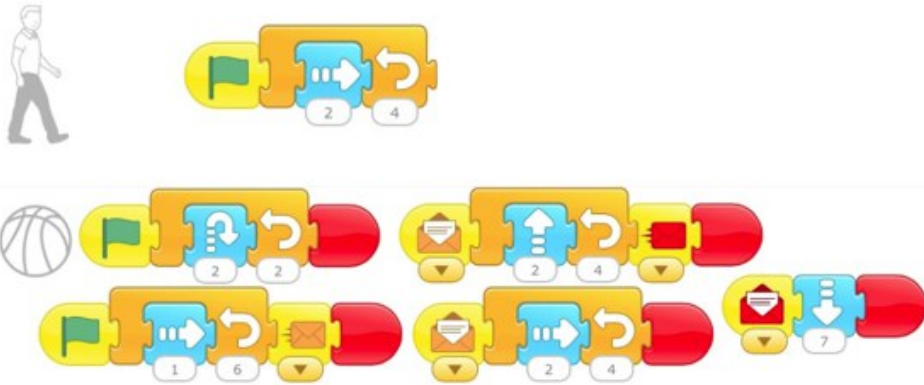
# MISSION N° 1

# CORRECTION

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



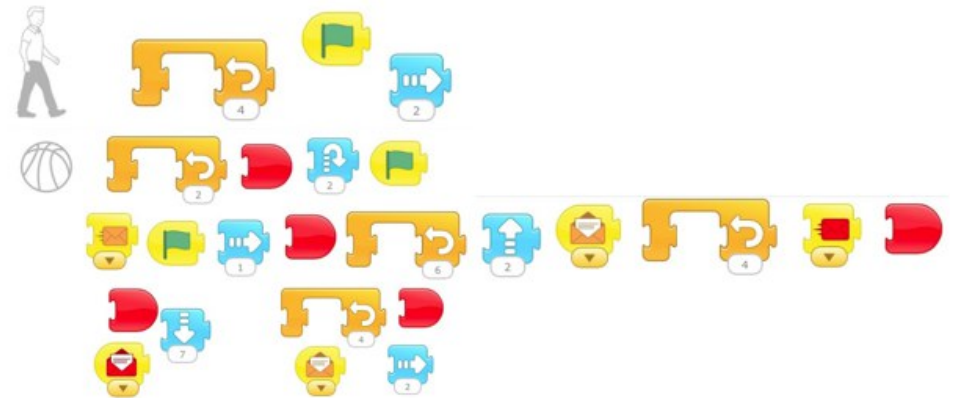
# MISSION N° 1

# AIDE

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





# MISSION N° 4

# CORRECTION

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



# X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



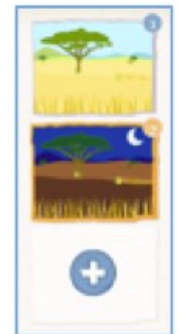
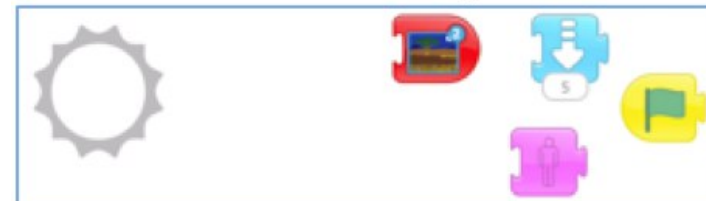
# MISSION N° 4

# AIDE

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



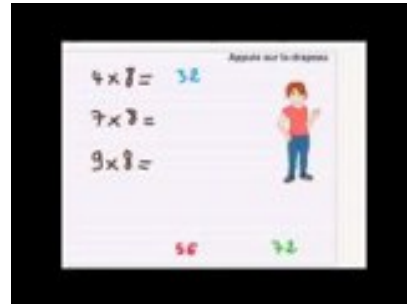
# MISSION N° 2

# CORRECTION

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



32

4 x 8 =



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



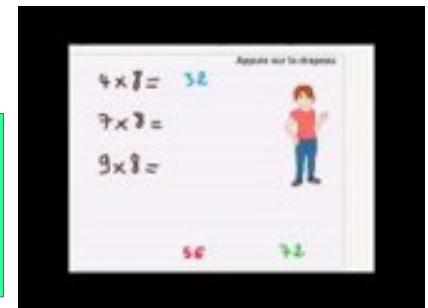
# MISSION N° 2

# AIDE

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



32

4 x 8 =



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 3

## CORRECTION

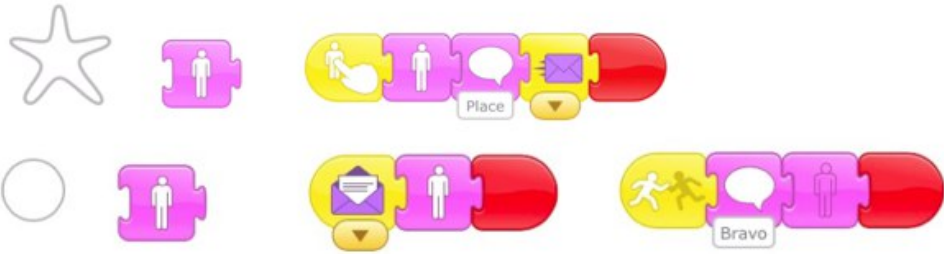
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

	A	B	C	D
1				
2		★		
3	★			Bravo
4				★



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



# MISSION N° 3

## AIDE

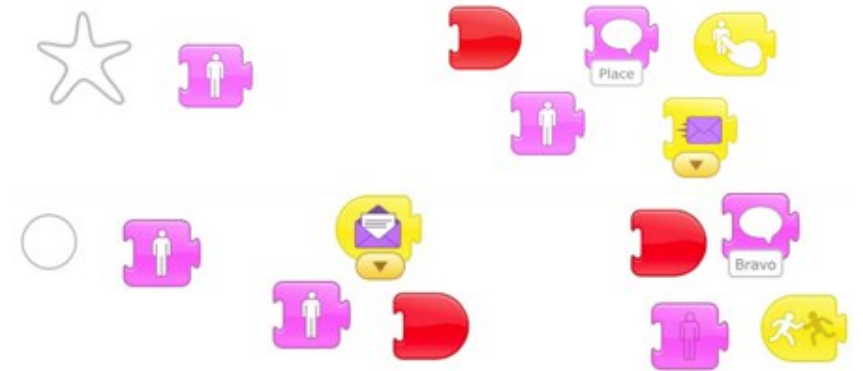
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

	A	B	C	D
1				
2		★		
3	★			Bravo
4				★



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



**NIVEAU 1**  
**Mission 1**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 9**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 2**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 10**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 3**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 11**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 4**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 12**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 5**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 13**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 6**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 7**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



**NIVEAU 1**  
**Mission 8**  
L'ATELIER  
CANOPÉ  
LE LIEU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



# SCRATCH Junior

